
Offre pour un poste de post-doctorant·e en théorie algorithmique des jeux.

Au sein du Service de Mathématiques Effectives de l'Université de Mons (Belgique)
Disponibilité souhaitée: à partir de février 2027

Votre mission

Ce poste de post-doctorant·e s'inscrit dans le cadre d'un projet du pôle Logistics in Wallonia porté par deux partenaires industriels (BizzDev, Linked.Farm), un centre de recherche (CETIC) et une université (UMONS).

Ce projet répond à la problématique de l'optimisation de la logistique des circuits courts alimentaires en Wallonie. Il vise à développer une plateforme collaborative innovante qui permettra de visualiser, de réduire les coûts logistiques par la mutualisation des ressources, d'améliorer l'efficacité des livraisons pour les producteurs, transporteurs et hubs. Le projet propose une plateforme mutualisée pour optimiser les services de transport et logistique en partageant des informations sur les besoins et offres de services de transports et logistiques entre différents acteurs (producteurs, hubs, transporteurs).

À l'UMONS, la personne engagée intégrera le Service de Mathématiques Effectives pour un contrat à temps plein d'une durée de 1 an. Toutefois, elle collaborera également avec les différents partenaires du consortium, prenant part aux discussions et réunions entre les différents partenaires du projet. Afin de permettre un échange fluide avec les différents partenaires, la maîtrise du français, aussi bien à l'oral qu'à l'écrit, est une compétence importante.

La mission principale de la ou du candidat·e sera de s'inspirer de concepts de théorie des jeux afin de concevoir et d'implémenter des mécanismes de partage de coûts stables, équitables et incitatifs.

1. **Recherche théorique** : adapter l'état de l'art et proposer de nouveaux concepts s'appliquant aux particularités du contexte du projet.
2. **Développement algorithmique et implémentation** : conception et implémentation d'algorithmes et de prototypes pour tester les concepts théoriques.
3. **Expérimentation et validation**
4. **Valorisation scientifique** : rédaction et présentation des résultats.

Votre profil

- Doctorat.
- Connaissances en théorie des jeux, un intérêt pour la recherche opérationnelle est également un plus.
- Compétences en programmation.
- Intérêt pour les projets pluridisciplinaires.
- Capacité à mener des missions en autonomie, en faisant preuve de proactivité, de prise d'initiative et de sens des responsabilités.
- Capacité à travailler efficacement en équipe, en favorisant la collaboration, le partage d'informations et l'atteinte d'objectifs communs.
- Bonnes compétences en communication et en rédaction de rapports.
- Maîtrise du français à l'oral comme à l'écrit, tant en compréhension qu'en production.

Notre offre

- Un contrat à durée déterminée à temps plein, poste à pourvoir en février 2027.
- Une rémunération mensuelle nette de l'ordre de 3000€ (à adapter au profil et à l'ancienneté de la personne engagée).
- Flexibilité en terme d'horaire de travail et de télétravail (à discuter avec le chef de service).

Si vous êtes intéressé·e, vous pouvez envoyer votre curriculum vitae à
thomas.brihay@umons.ac.be et aline.goeminne@irisa.fr
avant le **15 septembre 2026**.
